**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Topik : Pengenalan Keseluruhan Program Perkuliahan

Kompetensi : Mahasiswa Mengetahui Komponen Pembelajaran yang Perlu Dipersiapkan dalam Mata kuliah Ini

Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 1 | 1. Mahasiswa dapat memaparkan pengalaman belajar yang relevan terhadap mata kuliah Teknologi Informasi dan Komunikasi 2. Mahasiswa dapat menunjukan kesiapan belajar yang efektif | * Kajian Teknologi Informasi dan Komunikasi * Teknik pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi * Strategi pemanfaatan sumber untuk memperkaya belajar mahasiswa * Strategi evaluasi yang digunakan | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan | * Mengkaji esesni mata kuliah * Mencari bahan untuk perkuliahan di perpustakaan dan internet | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Topik : Konsep Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)

Kompetensi : Mahasiswa dapat menjelaskan Konsep Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)

Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 2 | 1. Mahasiswa dapat menjelaskan Pengertian Teknologi Informasi, 2. Mahasiswa dapat menjelaskan Pengertian Teknologi Komunikasi, 3. Mahasiswa dapat menjelaskan Makna TIK, 4. Mahasiswa dapat menjelaskan Jenis dan Karakteristik TIK, 5. Manfaat TIK dalam dunia pendidikan secara global. | * Pengertian Teknologi Informasi, * Pengertian Teknologi Komunikasi * Makna yang terkandung dalam TIK/ICT, * Jenis dan Karakteristik TIK, * Manfaat TIK dalam dunia pendidikan secara global. | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Pre-test * Mengkaji esesni mata kuliah * Konsep Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Topik : Ruang Lingkup Teknologi Informasi dan Komunikasi

Kompetensi : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Ruang Lingkup Teknologi Informasi dan Komunikasi

Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 3 | 1. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan perangkat keras dalam TIK, 2. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Perangkat lunak TIK, 3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Brainare sebagai pengendali utama sistem TIK, 4. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan Environmentware sebagai pendukung (*suporting*) sistem TIK. | * Pengenalan perangkat keras dalam TIK, * Pengenalan Perangkat lunak TIK, * Brainare sebagai pengendali utama sistem TIK, * *Environmentware* sebagai pendukung (*suporting*) sistem TIK. | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * Ruang Lingkup Teknologi Informasi dan Komunikasi | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Topik : Pengenalan Komputer

Kompetensi : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan materi tetang Pengenalan Komputer

Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 4 | 1. Mahasiswa dapat menjelaskan tetang pengertian komputer, 2. Mahasiswa dapat menjelaskan Sejarah Komputer, 3. Mahasiswa dapat menjelaskan Klasifikasi Komputer, 4. Mahasiswa dapat menjelaskan cara kerja komputer, 5. Mahasiswa dapat menjelaskan manfaat dan kelebihan komputer bagi manusia. | * Pengertian komputer, * Sejarah Komputer, * Klasifikasi Komputer, * Cara kerja komputer, * Manfaat dan kelebihan komputer bagi manusia. | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * Pengenalan Komputer | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Topik : Pengenalan Teknologi Komunikasi

Kompetensi : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Teknologi Komunikasi

Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 5 |  | 1. Mahasiswa dapat menjelaskan tetang Konsep dan batasan Teknologi Komunikasi, 2. Mahasiswa dapat menjelaskan tetang Fungsi, manfaat dan kelebihan Teknologi Komunikasi bagi manusia 3. Mahasiswa dapat memahami dan *Tools* yang tersedia dalam Teknologi Komunikasi (*mobile communication*), 4. Mahasiswa dapat memahami Media Transmisi dalam Teknologi Komunikasi, 5. Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Sejarah Teknologi Komunikasi, 6. Mahasiswa dapat melakukan Demonstrasi dan *brancmaking* beberapa pemanfataan Teknologi Komunikasi di sekolah/perguruan tinggi. | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * Pengenalan Teknologi Komunikasi | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : Pengenalan Digital dan Multimedia

Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Digital dan Multimedia

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 6 | 1. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Konsep dan batasan Digital dan multimedia, 2. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Fungsi, manfaat dan kelebihan Digital da multimedia 3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Perangkat-perangkat yang tersedia dalam Digital dan multimedia, 4. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Tahap-tahap pengembangan Digital Multimedia, 5. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Software dan Hardware yang diperlukan untuk membuat Digital dan multimedia. | * Konsep dan batasan Digital dan multimedia, * Fungsi, manfaat dan kelebihan Digital da multimedia * Perangkat-perangkat yang tersedia dalam Digital dan multimedia, * Tahap-tahap pengembangan Digital Multimedia, * Software dan Hardware yang diperlukan untuk membuat Digital dan multimedia. | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * Pengenalan Digital dan Multimedia | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : *Networking* (Intranet dan Internet)

Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang *Networking* (Intranet dan Internet)

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 7 | 1. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Pengertian Internet dan Intranet, 2. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Sejarah internet, 3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Manfaat dan Kelebihan internet, 4. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Cara kerja internet, 5. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang domain internet, 6. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang *Brower*, 7. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang File Transfer Protocol (FTP), 8. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Search Engene, 9. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Cara terhubung ke internet, 10. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Dampak internet bagi manusia | * Pengertian Internet dan Intranet, * Sejarah internet, * Manfaat dan Kelebihan internet, * Cara kerja internet, * Mengenal domain internet, * Mengenal *Brower*, * Mengenal *File Transfer Protocol* (FTP), * Mengenal *Search Engene*, * Cara terhubung ke internet, * Dampak internet bagi manusia | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * Ketenagaan Sistem Informasi | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : UTS

Tujuan Pembelajaran Umum : Ujian Tengah Semester

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 8 | Mahasiswa dapat mengetahui dan mengukur hasil pembelajaran selama setengah semester | * UTS (Ujian Tengah Semester) | * Mahasiswa mengerjakan soal yang diberikan |  | * Soal dan Lembar Jawaban |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : *Cloud Computing*

Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang *Cloud Computing*

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 9 | 1. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Pengertian *Cloud Computing,* 2. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Manfaat Aplikasi program *Cloud Computing,* 3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Jenis *Cloud Computing,* 4. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Cara mengoperasikan program *Cloud Computing,* 5. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Praktek *Cloud Computing.* | * Pengertian *Cloud Computing*, * Manfaat Aplikasi program *Cloud Computing*, * Jenis *Cloud Computing*, * Cara mengoperasikan program *Cloud Computing*, * Praktek *Cloud Computing*. | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * *Cloud Computing* | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : *Software* Pengolah Angka (*Spreedsheet*)

Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang *Software* Pengolah Angka (*Spreedsheet*)

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 10 | 1. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang pengolah angka, 2. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Manfaat Aplikasi program Pengolah angka, 3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Jenis Program Pengolah Angka, 4. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Cara mengoperasikan program pengolah kata, 5. Mahasiswa dapat mempraktekkan *Microsoft Excel* ; membuka, *save file*, edit *document*, *table*, *insert picture*, fungsi, dan lain-lain. | * Pengertian pengolah angka, * Manfaat Aplikasi program Pengolah angka, * Jenis Program Pengolah Angka, * Cara mengoperasikan program pengolah kata, * Praktek *Microsoft Excel* ; membuka, *save file*, edit *document*, *table*, *insert picture*, fungsi, dan lain-lain. | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * *Software* Pengolah Angka (*Spreedsheet*) | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : *Software* Pengolah Multimedia

Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang *Software* Pengolah Multimedia

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 11 | 1. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Pengertian pengolah multimedia, 2. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Manfaat Aplikasi program Pengolah multimedia, 3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Jenis Program Pengolah multimedia (presentasi, video, audio), 4. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tetang Cara mengoperasikan program pengolah multimedia, 5. Mahasiswa dapat melakukan praktek *Microsoft Powerpoint* ; membuka, *save file*, edit teks, *insert picture*, *insert soud*, insert video, animasi, design, transisi, *design template*, *slide master*, dan lain-lain (*by case*) | * Pengertian pengolah multimedia, * Manfaat Aplikasi program Pengolah multimedia, * Jenis Program Pengolah multimedia (presentasi, video, audio), * Cara mengoperasikan program pengolah multimedia, * Praktek *Microsoft Powerpoint* ; membuka, *save file*, edit teks, *insert picture*, *insert soud*, *insert video*, animasi, *design*, transisi, *design template*, *slide master*, dan lain-lain (*by case*) | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * *Software* Pengolah Multimedia | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : *Software* Grafis (*Grapic Design*)

Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang *Software* Grafis (*Grapic Design*)

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 12 | 1. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Pengertian software grafis, 2. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Manfaat Aplikasi program software grafis, 3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Jenis Program Pengolah software grafis, 4. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Cara mengoperasikan program software grafis, 5. Mahasiswa dapat melakukan Praktek *Adobe Photosop* ; membuka, *save file*, edit teks*, insert picture*, *digital enhance*, *digital cmposite*, *ajjustment*, *effect*, *filter*, dan lain-lain (*by case*) | * Pengertian *software* grafis, * Manfaat Aplikasi program *software* grafis, * Jenis Program Pengolah *software* grafis, * Cara mengoperasikan program *software* grafis, * Praktek *Adobe Photosop* ; membuka, *save file*, edit teks, *insert picture*, *digital enhance*, *digital cmposite*, *ajjustment*, *effect*, *filter*, dan lain-lain (*by case*) | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * *Software* Grafis (*Grapic Design*) | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : Pembuatan *Website*

Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Pembuatan *Website*

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 13 | 1. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Pengertian website, 2. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Manfaat Aplikasi website, 3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Jenis website, 4. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Cara mengoperasikan membuat website, 5. Mahasiswa dapat melakukan Praktek pembuatan website dengan memanfaatkan blog (by case). | * Pengertian *website*, * Manfaat Aplikasi *website*, * Jenis *website*, * Cara mengoperasikan membuat *website*, * Praktek pembuatan *website* dengan memanfaatkan *blog* (*by case*). | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * Pembuatan *Website* | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : Pengenalan *Software Analysis Psikologis*

Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang *Software Analysis Psikologis*

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 14 | 1. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Konsep *Analysis* *Psikologis*, 2. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Manfaat *Sofware* Apliaksi Analisis Psikologis, 3. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang Jenis *Software*, 4. Mahasiswa dapat memahami, menjelaskan dan mempraktikkan tentang Cara kerja *Software*. | * Konsep *Analysis* Psikologis, * Manfaat *Sofware* Apliaksi Analisis Psikologis, * Jenis *Software*, * Cara kerja *Software*. | * Menyimak Penelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * Pengenalan *Software Analysis Psikologis* | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : Pengenalan *Software* Aplikasi Statistik

Tujuan Pembelajaran Umum : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang *Software* Aplikasi Statistik

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 15 | 1. Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Konsep *Software* Statistik, 2. Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Manfaat *Softare* Statistik, 3. Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Jenis *Software*, 4. Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Cara kerja *Software* Statistika, 5. Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Cara penggunaan *Software* Statistika. | * Konsep *Software* Statistik, * Manfaat *Softare* Statistik, * Jenis *Software*, * Cara kerja *Software* Statistika, * Cara menggunakan *Software* Statistika. | * Menyimak Penjelasan dari Tim Dosen * Mengajukan Pertanyaan * Menanggapi Penjelasan * Tugas | * Mengkaji esesni mata kuliah * Pengenalan *Software* Aplikasi Statistik | * LCD Projector * White Board * Laptop |

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**

Kode & Nama Mata Kuliah : PG314 / Teknologi Informasi dan Komunikasi

Topik Bahasan : UAS

Tujuan Pembelajaran Umum : Ujian Akhir Semester

Jumlah Pertemuan : 1 (satu) kali

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuaan**  **Ke-** | **Pokok Bahasan** | **Indikator Ketercapaian Kompetensi** | **Kegiatan Perkuliahan** | **Penilaian** | **Sumber dan Media** |
| 16 | Mahasiswa dapat mengetahui dan mengukur hasil pembelajaran selama satu semester | * UAS (Ujian Akhir Semester) | * Mahasiswa mengerjakan soal yang diberikan |  | * Soal dan Lembar Jawaban |